



РУКОВОДСТВО ПО СТИЛЮ

Общая информация

В этом руководстве по стилю устанавливаются требования к визуальному стилю Системы управления НБА. Любые приложения/программы, учебные материалы и пр. должны соответствовать этому руководству.

Это руководство необходимо для того, чтобы все материалы и разработки для Системы управления НБА были единообразны и были выполнены на высоком профессиональном уровне. Настоящее руководство задает уровень мастерства, правила использования цветов, логотипов, шрифтов и пр.

Профессионализм

Чтобы Система управления НБА стала профессиональным и уважаемым инструментом, следуйте этим правилам.

Убедитесь, что все интерфейсы, документы и пр. визуально аккуратны, единообразны, внешне привлекательны и не содержат ошибок.

Их должно быть легко читать и понимать.

Выбирайте правильное расположение элементов и оставляйте между ними необходимое пространство.

Логично группируйте элементы пользовательского интерфейса по мере необходимости, чтобы обеспечить удобство работы с системой.

Используйте подписи и подсказки, чтобы пользователям было проще освоить систему.

1. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ЛОГОТИПОВ

На каждом экране и в каждом отчете в системе должен использоваться следующий логотип. Для уточнения правил расположения логотипа см. макет.





2. ЦВЕТ

В нижнем колонтитуле на всех экранах вашей системы необходимо использовать определенный цвет. См. рисунок ниже:

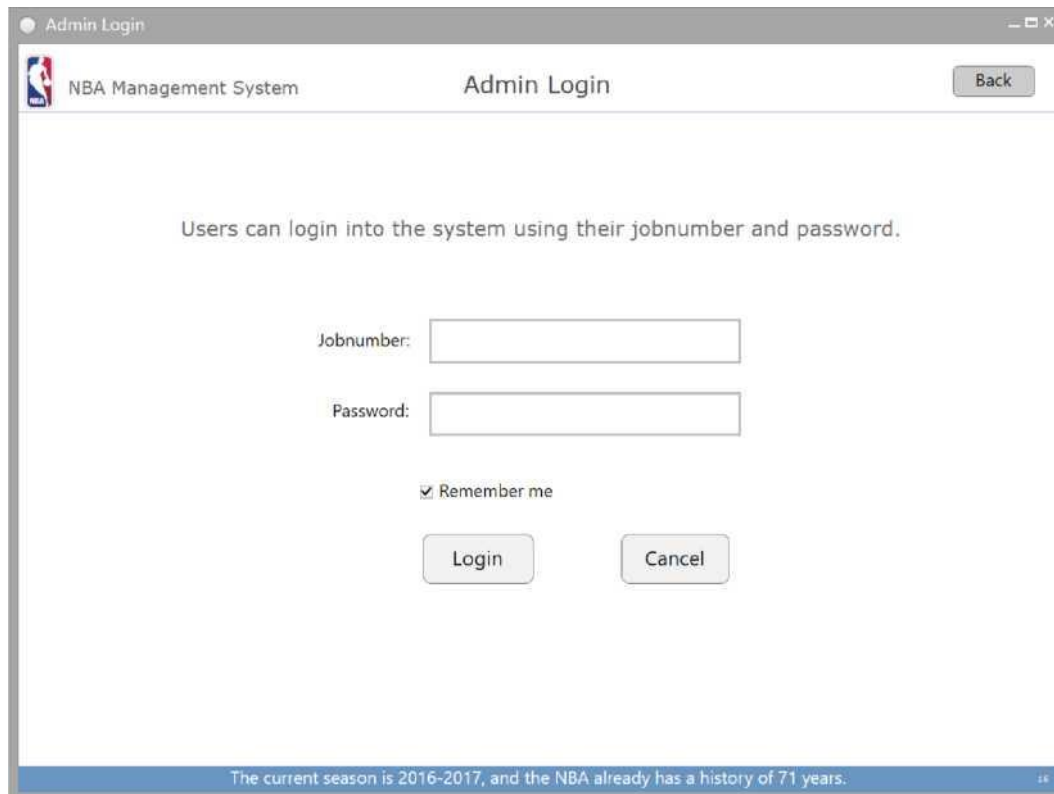
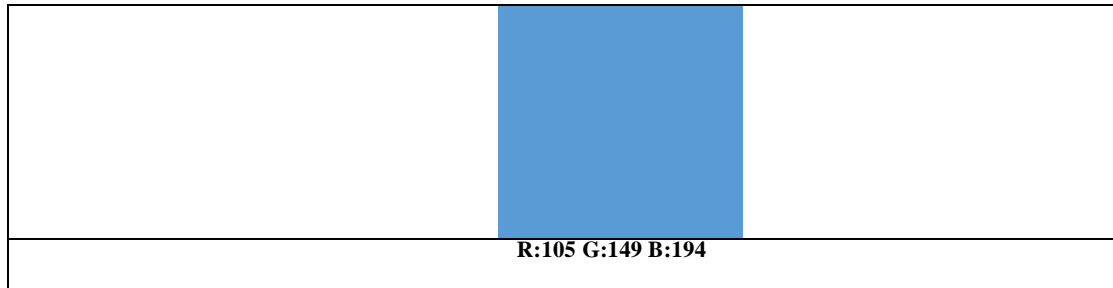


Рисунок 1

3. ШРИФТ

- Текст заголовка

Для всех заголовков должен использоваться нижеуказанный шрифт, как показано на рисунке:

Calibri , >=16pt



- Основной текст

Для основного текста обязательно должен использоваться нижеуказанный шрифт.

Microsoft Sans Serif , >=10pt

- Альтернативный шрифт

Если вышеуказанные шрифты отсутствуют в вашей системе, то может использоваться шрифт, указанный ниже.

Arial

4. ПРОЧЕЕ

- Текстовые поля, предназначенные только для чтения, а также неактивные кнопки должны отображаться серым, как указано на рисунке 2:

The image shows a web form with a title bar labeled "Title". Below the title, there are seven text input fields labeled "Item1:" through "Item7:". The "Item1" field contains the text "Item1" and is highlighted with a red box and a red arrow pointing to it from the label "ReadOnly TextBox". The "Submit" button is also highlighted with a red box and a red arrow pointing to it from the label "ReadOnly Button". The "Cancel" button is located to the right of the "Submit" button. All text boxes and buttons are rendered in a light gray color, indicating they are disabled or read-only.

Рисунок 2

- Если где-то необходимо показывать аватар, но при этом в материалах отсутствует нужная картинка, следует вставлять картинку person.png, которая находится в папке с материалами.
- Если в любых числах, относящихся к игрокам или командам, есть десятичные знаки после запятой, следует оставить 2 знака после запятой.