

# Конкурсное задание

## Компетенция

### «Графический дизайн»

### «Создание продуктов графического дизайна»

Конкурсное задание включает в себя следующие разделы:

1. Введение
2. Формы участия в конкурсе
3. Задание для конкурса
4. Модули задания и необходимое время
5. Критерии оценки
6. Необходимые приложения

Количество часов на выполнение задания: 12 ч.

Разработано экспертами WSR:

Минаева О.Е.

Ермаков А.В.

Филиппова О.С.

Страна: Россия

## ВВЕДЕНИЕ

### 1.1. Название и описание профессиональной компетенции.

#### 1.1.1 Название профессиональной компетенции: Графический дизайн.

#### 1.1.2. Описание профессиональной компетенции.

Графический дизайнер специализируется на оформлении окружающей среды средствами графики. Он работает с вывесками, рекламными щитами, плакатами, указателями, знаками и схемами, а также заботится об удобочитаемости необходимой информации, такой как интернет-сайты, журналы, газеты, листовки, обложки книг и дисков, меню в ресторане, каталоги товаров, визитки, а также упаковка продуктов, промтоваров и графическое оформление витрин. Профессия графического дизайнера имеет несколько направлений, и один дизайнер может работать либо в одном из них, либо совмещать два или три направления. К направлениям графического дизайна относятся: Фирменный стиль и брендинг. Разработка шрифтов. Дизайн рекламы. Дизайн книг, журналов и газет. Дизайн для Интернета. Графические дизайнеры работают в дизайн-студиях, брендинговых и рекламных агентствах, издательствах и в любых государственных предприятиях и частных фирмах, предпочитающих держать в штате собственного дизайнера.

К Важным качествам дизайнера относятся: Развитый художественный вкус. Образное и объемно-пространственное мышление. Инициативность. Креативность, изобретательность. Чувство стиля. Зрительная память. Вовлеченность в современную культуру.

Дизайнер должен уметь выражать свои идеи в графике (что также часто называют рисунком от руки). Знать истории искусств, дизайна и их современного состояния. Владеть специализированными компьютерными программами: Adobe Photoshop, Illustrator, InDesign и др.

### 1.2. Область применения

1.2.1. Каждый Эксперт и Участник обязан ознакомиться с данным Конкурсным заданием.

### 1.3. Сопроводительная документация

1.3.1. Поскольку данное Конкурсное задание содержит лишь информацию, относящуюся к соответствующей профессиональной компетенции, его необходимо использовать совместно со следующими документами:

- «WorldSkills Russia», Техническое описание. Графический дизайн;
- «WorldSkills Russia», Правила проведения чемпионата
- Принимающая сторона – Правила техники безопасности и санитарные нормы.

## **2. ФОРМЫ УЧАСТИЯ В КОНКУРСЕ**

Индивидуальный конкурсный проект.

## **3. ЗАДАНИЕ ДЛЯ КОНКУРСА**

Содержанием конкурсного задания является создание продуктов графического дизайна. Участники соревнований получают техническое задание с описанием всех требований к продукту. Проект делится на несколько модулей со своими подзадачами. Каждый выполненный модуль оценивается отдельно.

Конкурсный проект должен быть выполнен в соответствии со всеми требованиями.

Окончательные аспекты критериев оценки уточняются членами жюри. Оценка производится как в отношении работы модулей, так и в отношении процесса выполнения конкурсной работы. Если участник конкурса не выполняет требования техники безопасности, подвергает опасности себя или других конкурсантов, такой участник может быть отстранен от конкурса.

Время и детали конкурсного задания в зависимости от конкурсных условий могут быть изменены членами жюри.

Конкурсное задание должно выполняться помодульно. Оценка также происходит от модуля к модулю.

## 4. МОДУЛИ ЗАДАНИЯ И НЕОБХОДИМОЕ ВРЕМЯ

Таблица 1.

№ п/п	Наименование модуля	Рабочее время	Время на задание
1	<b>Модуль 1: Фирменный стиль и логотип</b> Разработать логотип и фирменную символику интернет-магазина для ООО Краснокамская фабрика деревянной игрушки - логотип, фирменный ярлык, А так же сувенирную продукцию: фирменный календарь, фирменную футболку.	С1	3 часа
2	<b>Модуль 2: Информационный дизайн</b> Разработать дизайн вывески для полочного пространства розничной торговой точки Партнеров фабрики и баннер на сайт.	С2	3 часа
3	<b>Модуль 3: Многостраничный дизайн</b> Оформить макет каталога игрушек (5-7 позиций, 2 разворота). Разработать обложку для брошюры.	С3	3 часа
4	<b>Модуль 4: Упаковка</b> Разработать дизайн упаковки для интернет-магазина фабрики, с отрисовкой игрушки на упаковке.	С4	3 часа

### **Модуль 1: Фирменный стиль и элементы бренбдука.**

Разработать логотип и фирменную символику интернет-магазина для ООО Краснокамская фабрика деревянной игрушки - логотип, фирменный ярлык, А так же сувенирную продукцию: фирменный календарь, фирменную футболку.

Элементы фирменного стиля и эскизы сувенирной продукции должны быть распечатаны и наклеены на презентационный щит.

### **Модуль 2: Информационный дизайн.**

Разработать дизайн вывески для полочного пространства розничной торговой точки Партнеров фабрики и баннер на сайт.

Макеты должны быть представлены в виде распечатки на принтере.

### **Модуль 3: Многостраничный дизайн.**

Оформить макет каталога игрушек (2 разворота).

Разработать обложку для брошюры.

Данный продукт предоставить в виде выклеенного макета (сигнального экземпляра).

#### Модуль 4: Упаковка.

Разработать дизайн упаковки для интернет-магазина фабрики, с отрисовкой игрушки на упаковке.

Результатом является выклеенный макет коробки.

### 5. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ

В данном разделе определены критерии оценки и количество начисляемых баллов (субъективные и объективные) таблица 2. Общее количество баллов задания/модуля по всем критериям оценки составляет 100.

Таблица 2.

Раздел	Критерий	Оценки		
		Субъективная	Объективная	Общая
A	Творческий процесс	8,00	0	8,00
B	Итоговый дизайн	28,00	0	28,00
C	Технические параметры создания продукта		16,00	16,00
D	Печать и макетирование	0	8,00	8,00
E	Знание технических параметров при печати	0	16,00	16,00
F	параметры сохранения и форматы	0	20,00	20,00
G	Soft skills	4	0	4,00
Итого =		40	60	100

**Субъективные оценки** - Присуждаются баллы от 1 до 10. Если субъективный критерий отсутствует, все эксперты ставят 1 балл.

### 7. НЕОБХОДИМЫЕ ПРИЛОЖЕНИЯ

В данном разделе приведены основные чертежи, фото, эскизы необходимые для визуального понимания задания.